

REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT GRAFICZNY - LOGO Z OKAZJI 60-LECIA

Zespołu Szkół Zawodowych im. St. Konarskiego w Opolu Lubelskim

I. INFORMACJE OGÓLNE

Organizator: nauczyciele informatyki.

Konkurs obejmuje opracowanie projektu graficznego - logo z okazji Jubileuszu 60 – lecia szkoły.

PRZEDMIOT KONKURSU

Przedmiotem konkursu jest zaprojektowanie i opracowanie projektu graficznego logo, które będzie miało zastosowanie do celów promocyjnych, identyfikacyjnych, popularyzatorskich i korespondencyjnych, w tym m.in. umieszczenie w materiałach promocyjnych, folderach, na plakatach, papierze firmowym oraz innych drukach i materiałach wydawanych przez Szkołę.

Projekt logo może mieć dowolną formę graficzną i powinien nawiązywać do Jubileuszu 60 – lecia Szkoły.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W konkursie biorą udział uczniowie klas pierwszych i drugich mający w programie nauczania informatykę oraz pozostali uczniowie naszej szkoły (1 uczeń chętny z klasy)
2. Prace konkursowe powinny być realizowane indywidualnie.
3. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt logo.
4. Uczestnictwo jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.
5. Prace nie spełniające wymagań nie będą podlegały ocenie.
6. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Szkoły.
7. Wyłonione podczas konkursu logo staje się własnością Organizatora konkursu, który może je w dowolny sposób wykorzystać oraz odstąpić na rzecz osób fizycznych i prawnych.

III. FORMA PREZENTACJI PRACY KONKURSOWEJ

Projekt Logo należy składać w następujących formatach:

Zapisanych w formatach: PNG, JPEG o wysokiej rozdzielczości.

Prace powinny być opatrzone informacją zawierającą dane autora:

IMIĘ I NAZWISKO, KLASA.

Zgłaszający projekt graficzny ponosi pełną odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich w związku z wykorzystaniem innego logo. W żadnym wypadku zgłoszona praca nie może posiadać wad prawnych, a w szczególności nie może naruszać praw osób trzecich.

IV. MIEJSCE I TERMIN SKŁADANIA PRAC KONKURSOWYCH

Prace konkursowe należy przysyłać na outlooku do nauczycieli informatyki **do 11 kwietnia 2021 r. .**

Każda klasa składa tylko 1 projekt. Nie dotyczy klas pierwszych i drugich realizujący w programie nauczania informatykę (wiele projektów).

Logo powinno charakteryzować się następującymi cechami:

- Być czytelne i łatwe do zapamiętywania,
- Być łatwo identyfikowalne z naszą szkołą,
- Wzbudzać pozytywne emocje,
- Składać się z logotypu /stylizacji literowej/ oraz elementu graficznego będącego symbolem.

V. KRYTERIA OCENY PRAC KONKURSOWYCH

- estetyka,
- oryginalność,
- czytelność i funkcjonalność,
- zgodność z danymi szkoły.

VI. OCENA PRAC KONKURSOWYCH

Prace będą oceniane przez Komisję konkursową.

VII. ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD

1. Wyboru Laureata Konkursu na projekt graficzny – logo dokonuje Komisja Konkursowa.
2. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę rzeczową oraz dyplom, które zostaną wręczone podczas Uroczystości 60 – lecia szkoły.

VIII. ROZSTRZYGNĘCIE KONKURSU

Planowana data ogłoszenia wyników **25 kwietnia 2021 r.**

Wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej szkoły.

ZAPRASZAMY CHĘTNYCH UCZNIÓW DO UDZIAŁU!