

W dniach 24 lutego – 5 marca odbędą się obchody Dnia Patrona naszej Szkoły.



W związku z tym wydarzeniem zorganizowano konkursy, pozwalające głębiej poznać postać Patrona, ideę szkolnictwa zawodowego, historię miasta oraz ponadczasowość myśli Stanisława Konarskiego.

Organizatorzy:

- Komisja Nauczycieli Wychowania Fizycznego, nauczyciel języka polskiego
- p. Iwona Pomorska.



Konkursy:

1. Prezentacja multimedialna pod tytułem : **Jak rozumiem ponadczasowość hasła "Sapere auso"**.
2. Konkurs fotograficzny **„Każdy zawód ma coś z artysty”**
3. Test **Wiedzy o Patronie i historii Opolu Lubelskiego**
4. Marsz na orientację- **„Szlakiem ważnych miejsc”**

I. Informacje ogólne

1. Konkursy przeznaczone są dla wszystkich klas naszej szkoły

II. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Do konkursu przystępują uczniowie naszej szkoły, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia. Uczniowie pracują pod kierunkiem wychowawców klas.
2. Prace mogą być wykonywane indywidualnie bądź w zespołach 2-3 osobowych.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska i informacji o laureatach konkursu oraz umieszczanie ich w materiałach informacyjnych oraz na stronie internetowej szkoły.
4. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków regulaminu konkursu.

III. Forma prac konkursowych

1. Prace- zadania należy dostarczyć na nośniku elektronicznym lub za pośrednictwem internetu (poprzez wskazaną w regulaminie aplikację)
2. Zadania zgłoszone do konkursów powinny być zapisane w formacie umożliwiającym otwarcie jej bezpośrednio w programie Power Point.
3. Jako nazwę plików należy wpisać imiona i nazwiska uczniów wykonujących pracę.
4. W pracach powinny być zawarte informacje o wykorzystywanych materiałach źródłowych.

IV. Termin składania prac konkursowych do 5. 03.2021r

1. Prace konkursowe nie spełniające wymagań, o których mowa jest w regulaminie konkursu lub nadesłane po upływie terminu, nie będą podlegały ocenie Komisji.

V. Rozstrzygnięcie konkursów

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja wyłoni zwycięzców każdego konkursu - wyłonione zostaną 3 prace (I,II i III miejsce).
2. Każda klasa otrzymuje punkty za:
 - udział w konkursie (1 pkt za każdy konkurs)
 - zajęcie lokaty (5 pkt – I miejsce, 3pkt – II miejsce, 2 pkt – III miejsce)
3. Wszystkie zdobyte przez klasę punkty zostaną zsumowane i wyłoniona będzie zwycięska klasa.
4. Nagrody:

Zwycięska klasa – dofinansowanie do wyjścia klasowego 350 zł

II miejsce w rywalizacji klasowej - dofinansowanie do wyjścia klasowego 250 zł

III w rywalizacji klasowej - dofinansowanie do wyjścia klasowego 150 zł

Dla zwycięzców każdego konkursu przewidziane są nagrody rzeczowe.

5. Rozstrzygnięcie konkursów odbędzie się **10 marcu 2021**

6. Wyniki rywalizacji klasowej i poszczególnych konkursów oraz nazwiska zwycięzców zamieszczone zostaną na stronie internetowej Szkoły.

7. Prace oceniać będzie komisja konkursowa w składzie:

1. P. Anita Wrona- dyrektor
2. P. Dariusz Resztak
3. P. Urszula Długosz
4. P. Dariusz Lech
5. P. Krzysztof Cyrkler
6. P. Joanna Pomorska- Batyra - pedagog
7. P. Iwona Pomorska

REGULAMINY KONKURSÓW WZWIĄZANYCH Z OBCHODAMI DNIA PATRONA ZESPOŁU SZKÓŁ ZAWODOWYCH IM. ST. KONARSKIEGO W OPOLU LUBELSKIM

KONKURS NA PREZENTACJĘ MULTIMEDIALNĄ-

Jak rozumiem ponadczasowość hasła "Sapere auso".

| | |
|--------------------------|---|
| ILOŚĆ UCZESTNIKÓW | 1- 2 osobowe zespoły |
| CZAS TRWANIA | Max 10 slajdów |
| REGUŁY KONKURSU | <p>Każda z drużyna w dowolnej interpretacji przedstawia jak dzisiaj rozumie hasło „Sapere auso” – „Odważyć się być mądrym” widniejące na naszym Sztandarze Szkoły.</p> <p><u>Zadaniem każdej z drużyn jest:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- przygotowanie prezentacji konkursowej- prezentacja zgłoszona do konkursu powinna być zapisana w formacie umożliwiającym otwarcie jej bezpośrednio w programie Power Point.- Prezentację MOŻNA PRZESŁAĆ PRZEZ DZIENNIK do twojego nauczyciela wf lub DOSTARCZYĆ na nośniku elektronicznym DO SEKRETARIATU SZKOŁY do 5 marca 2021 r do godziny 12:00. |
| OCENIANIE ZADANIA | <ul style="list-style-type: none">- punktacja odpowiedzi w skali od 1 do 5 ,- przyznane punkty są uzależnione od zgodności z treścią tematu |

KAŻDY ZAWÓD MA W SOBIE COŚ Z ARTYSTY – KONKURS FOTOGRAFICZNY

ILOŚĆ UCZESTNIKÓW

Dowolna grupa uczniów z każdej klasy

ILOŚĆ KONKURENCJI

KONKURENCJA 1: „Zbudowanie” warsztatu **współczesnego lub dawnego** zawodu poprzez artystyczne zaprezentowanie narzędzi pracy, i/lub wykonanych produktów oraz uwiecznienie na fotografii wykonanej wystawy.

WZÓR:

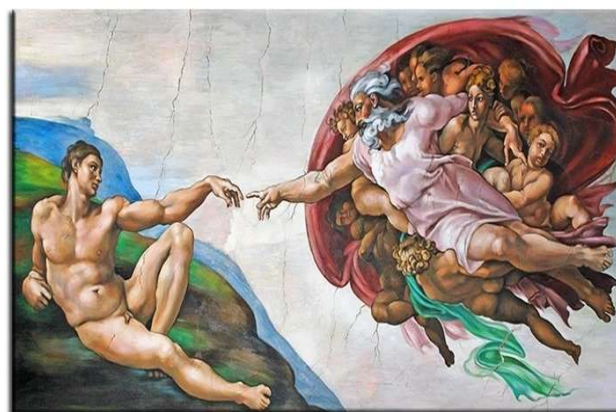


KONKURENCJA 2: Fotografia ukazująca reinterpretację (przekształcenie) dowolnego, znanego dzieła malarskiego pod kątem prezentacji dowolnego zawodu na wzór zdjęć np. Freddiego Fabrisa.

WZÓR: Reinterpretacja „Stworzenia Adama” Michała Anioła



F.Fabris „Adam”



Michał Anioł Buonarotti „Stworzenie Adama”

| | |
|--|---|
| REGUŁY KONKURSU | <ul style="list-style-type: none"> • W konkursie biorą udział przedstawiciele każdej klasy • Każda klasa wysyła JEDNO zdjęcie z DOWOLNIE wybranej konkurencji LUB PO JEDNYM zdjęciu z KAŻDEJ konkurencji, jeżeli chce wziąć udział w obydwu konkurencjach. <ul style="list-style-type: none"> • Do zdjęcia musi być dołączony OPIS OPIS ZDJĘCIA musi zawierać: <ul style="list-style-type: none"> - nazwiska twórców - klasę - nazwisko opiekuna projektu (opcjonalnie) - tytuł (nazwa zawodu lub warsztatu pracy, do którego należą prezentowane narzędzia) <p>W KONKURENCJI 2 ponadto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - tytuł i zdjęcie dzieła, do którego nawiązuje fotografia konkursowa. <ul style="list-style-type: none"> • Zdjęcia należy wysłać do p. Iwony Pomorskiej za pomocą aplikacji Teams do 5 marca 2021r. |
| | <p>- punktacja prac w skali od 1 do 10 , KATEGORIE PUNKTÓW:</p> <ul style="list-style-type: none"> A. czy praca jest samodzielna (nie jest kopią zasobów internetowych) i czy jest na temat (0-1) B. wkład pracy w przygotowanie wystawy lub scenki (1-2-3) C. jakość wykonania zdjęcia (1 – 2 - 3) D. kreatywność, pomysłowość (1-2-3) <p>- jeżeli w kategorii A praca otrzyma 0 pkt. , pozostałe punkty nie zostaną przyznane. - punkty będą przyznawane w każdej konkurencji</p> |
| Test Wiedzy o Patronie i historii Opola Lubelskiego | |
| ILOŚĆ UCZESTNIKÓW | 1 uczeń z każdej klasy |
| CZAS TRWANIA | Na czas (kto pierwszy ten lepszy) |
| MIEJSCE | Aplikacja TEAMS – link do testu |
| REGUŁY GRY | <ul style="list-style-type: none"> • Dostęp do linku pojawi się na stronie Szkoły/szkolnym FB 5 marca 2021 r. o godzinie 9:00 Link będzie aktywny czasowo. • Zadaniem gracza jest przejście przez test w jak najkrótszym czasie, rozwiązując pytania związane z historią Opola Lubelskiego i historią Naszej Szkoły |
| OCENIANIE ZADANIA | - lokata klasy uzależniona od ilości pozytywnych odpowiedzi w teście i czasu wykonania zadania. |

Szlakiem ważnych miejsc – marsz na orientację z wykorzystaniem aplikacji np. Zdrowie, Mi Fit, Śledzenie kroków itp.

| | |
|--------------------------|---|
| ILOŚĆ UCZESTNIKÓW | 2 osobowe drużyny |
| CZAS TRWANIA | Na czas (kto pierwszy ten lepszy) |
| MIEJSCE | Teren Opola Lubelskiego |
| REGUŁY GRY | <p>Każda z drużyn ma za zadanie pokonać trasę składającą się z 8 punktów bazowych, rozmieszczonych na terenie Opola Lubelskiego.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Budynek ZSZ2. Ul. Garbarska3. Pałac Kleniewskich4. Spichlerz5. Figura Jana Nepomucena6. Kościół pw. Wniebowzięcia NMP7. Cukrownia8. Pałac Lubomirskich <p><u>Zadaniem każdej z drużyn jest:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- w momencie startu należy uruchomić wybraną przez siebie aplikację- dotrzeć do poszczególnych punktów trasy ściśle wg podanej kolejności.- wykonanie w każdym punkcie trasy, okręgu o średnicy 4 m (zaznaczenie miejsca dla sygnału GPS)- po zakończeniu zadania zatrzymać aplikację, dokonać zrzutu trasy- przesłanie zapisu trasy do nauczyciela w-f (Teams, Messenger) |
| OCENIANIE ZADANIA | <ul style="list-style-type: none">- punktacja w skali od 1 do 8 ,- przyznane punkty są uzależnione od poprawności wykonanych zadań |